

REGOLAMENTO

CHI?

IL GIOCO IN CUI TUTTI POSSONO ESSERE 'STO CAZZO!

rome *la* more

romeismore.com

PREPARAZIONE E SVOLGIMENTO

1. Rimuovi le **CARTE VITA** dal mazzo e distribuiscine 3 a ciascun giocatore se siete in 4 o meno, oppure 2 a testa se siete in 5 o più. Metti da parte le vite rimanenti.
2. Mescola il resto delle carte e distribuiscine 5 a ciascun giocatore. Se un giocatore riceve una **CARTA CHI** o una **CARTA FLASH**, deve rimetterle nel mazzo e pescarne altrettante. Le **CARTE 'STO CAZZO**, invece, devono essere obbligatoriamente attivate all'inizio del proprio turno.
3. Inizia il turno il proprietario del gioco, e si prosegue in senso orario. All'inizio del proprio turno, ogni giocatore deve:
 - Pescare una carta dal mazzo.
 - Attivare immediatamente gli effetti delle **CARTE 'STO CAZZO** e delle **CARTE FLASH**, se ne possiede.
4. Poi può:
 - Giocare una **CARTA CHALLENGE**, max 1 per turno.
 - Giocare quante **CARTE BONUS** desidera.
 - Passare il turno.

! Si possono avere max 5 carte in mano. Bisogna scartare o giocare le carte in eccesso, entro la fine del turno.

! Ogni giocatore può avere max 4 vite se si gioca in 4 o meno; con più di 4 giocatori, il limite è di 3 vite ciascuno. Se un giocatore perde tutte le sue vite, viene eliminato e diventa il **MORTO**.

! **ATTENZIONE:** in questo gioco i **MORTI** resuscitano!

5. Il gioco prosegue finché non si resta in due. A quel punto si passa alla modalità **DUELLO**.

LE REGOLE DEL MORTO

Quando un giocatore perde tutte le vite diventa il **MORTO**.

Deve tenere tutte le carte che ha in mano in caso di rientro nel gioco, escluse le **CARTE CHI** e **'STO CAZZO** che invece vanno scartate, e può rientrare in gioco solo **PRIMA** della modalità **DUELLO**. Come?

- Rispondendo per primo «'STO CAZZO» a qualunque giocatore dica «CHI». Il giocatore coinvolto deve cedere al **MORTO** una delle sue vite e farlo tornare in gioco.

! Se un giocatore con gli **OCCHIALI 'STO CAZZO** risponde contemporaneamente al morto, ha la precedenza.

- Partecipando alle **CHALLENGE** quando le carte lo specificano, tentando così di guadagnare una vita e rientrare in gioco.

VITTORIA: MODALITÀ DUELLO

Da questo momento in poi, i **MORTI** non possono più rientrare in gioco e bisogna:

1. Ritirare le carte dal tavolo, vite escluse, e rimischiarle.
2. Dividere il mazzo in due parti più o meno uguali, e darne una a ciascun finalista.
3. Partendo dal giocatore con più vite, i due devono girare velocemente una carta ciascuno, poggiandole una sopra l'altra. Quando esce una **CARTA CHI**, devono metterci una mano sopra il più velocemente possibile, urlando «'STO CAZZO». L'ultimo che mette la mano perde una vita.

! Se per errore si mette la mano su una **CARTA 'STO CAZZO** anziché su una **CARTA CHI**, si perde una vita.

4. Il gioco continua finché uno dei due giocatori perde tutte le sue vite, decretando così il vincitore!

TIPOLOGIE DI CARTE

🔍 CARTE CHI

Quando queste carte vengono pescate dal mazzo devono essere dichiarate urlando «CHI», e tutti gli altri giocatori dovranno prontamente rispondere «'STO CAZZO».

! Il giocatore che pesca la carta, deve indossare gli **OCCHIALI 'STO CAZZO** e può toglierli solo durante il suo turno. Deve quindi cimentarsi in tutte le sfide con questa difficoltà ulteriore.

Il giocatore con gli occhiali ha 3 diversi modi per poterli togliere definitivamente:

1. Perdendo 1 punto vita: il giocatore può rimuovere gli occhiali e scartare la **CARTA CHI**.
2. Un altro giocatore pesca una **CARTA CHI**: il giocatore con gli occhiali li passa a chi ha pescato la carta.
3. Riuscendo a rispondere «'STO CAZZO» a uno dei giocatori: se uno qualunque dei partecipanti dice «CHI» e la persona che indossa gli occhiali risponde «'STO CAZZO» per primo, può toglierseli e passarli al giocatore che ha detto «CHI».

👑 CARTE 'STO CAZZO

Sono carte ad **effetto semi-permanente** e **immediato**. Chi la pesca deve interpretare il ruolo e ripetere le azioni descritte sulla carta. Se viene distribuita all'inizio della partita, al proprio turno bisogna attivarla immediatamente. Questa carta va tenuta scoperta davanti a sé, così che gli altri giocatori possano controllare se vengono rispettate le penalità descritte.

! Si possono avere più **CARTE 'STO CAZZO** insieme e vanno messe in atto ogni volta che si soddisfano le condizioni descritte nelle carte, altrimenti si perde 1 punto vita.

⚡ CARTE FLASH

Sono carte a **effetto immediato**, quindi vanno usate appena vengono pescate dal mazzo.

! Se un giocatore le riceve all'inizio del gioco, deve rimetterle nel mazzo e pescarne altrettante.

🔗 CARTE CHALLENGE / 🗑️ CARTE CHALLENGE

Queste carte fanno sfidare tra loro i giocatori per perdere o vincere vite. **Si può fare massimo 1 challenge per turno.**

! Le **CARTE CHALLENGE** viola sono quelle più movimentate, quindi se nel gruppo dovesse esserci qualcuno con problemi di mobilità o se semplicemente siete pigri, possono essere rimosse dal mazzo prima di iniziare.

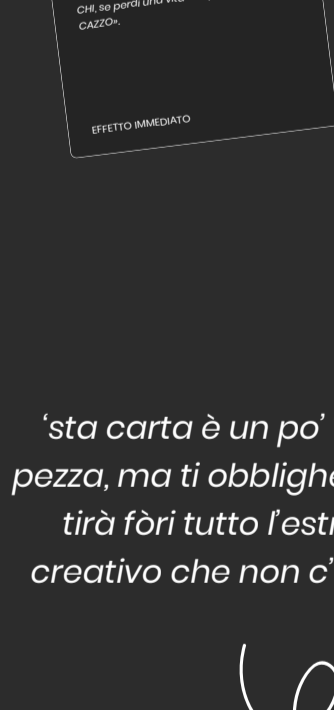
★ CARTE BONUS

Sono carte con dei **vantaggi** per chi le pesca. Alcune, se specificato, si possono usare anche fuori dal proprio turno.

💖 CARTE VITA

Queste carte vanno separate dalle altre. Vanno distribuite ad inizio partita, 3 per ciascun giocatore, mettendo da parte quelle in eccesso per usarle durante il gioco.

! Ogni giocatore può avere un massimo di 4 vite (se si gioca in 4 o meno partecipanti), o 3 vite (se si gioca in 5 o più partecipanti).



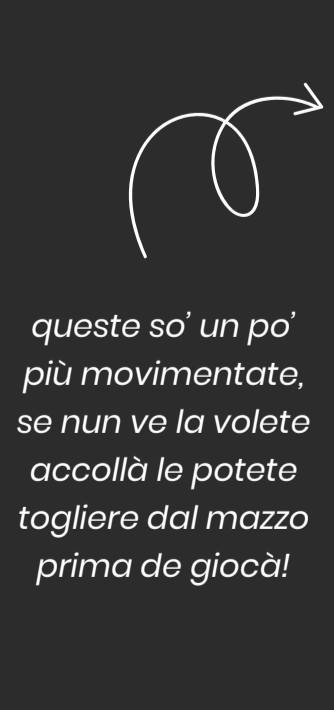
quando la peschi te tocca mette gli occhiali 'STO CAZZO



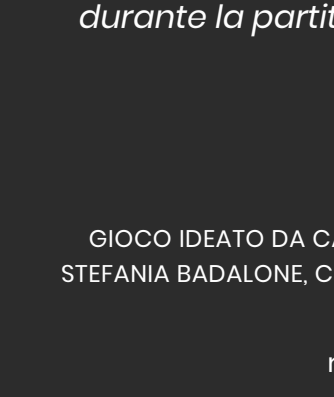
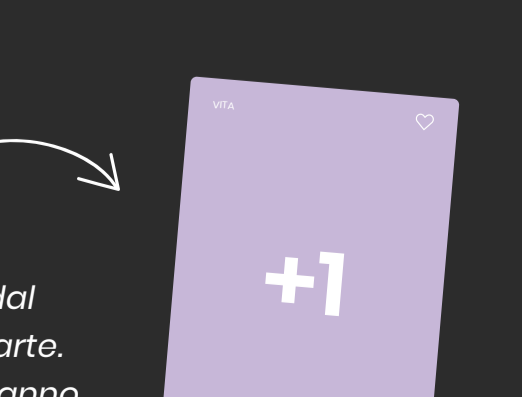
'sta carta è un po' 'na pezza, ma ti obbligherà a tirà fòri tutto l'estro creativo che non c'hai!



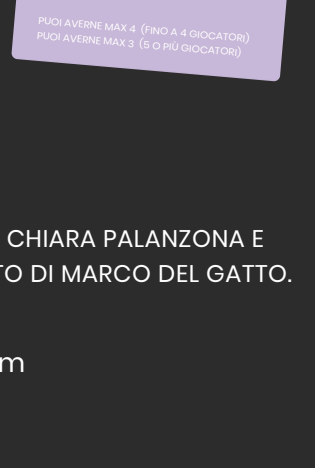
nun fa' er vago: 'sta carta la devi giocà appena la peschi!



'ste carte so' l'occasione perfetta per lanciarsi delle sfide per il solo gusto di farlo



ricordate de toglierle dal mazzo prima de da' le carte. mettile da parte: te serviranno durante la partita!



GIOCO IDEATO DA CAROLINA VENOSI, CHIARA PALANZONA E STEFANIA BADALONE, CON IL CONTRIBUTO DI MARCO DEL GATTO.

romeismore.com